

GeForce-Duell: RTX 5070 Ti vs. 5080



Grafikkarten		
Hersteller	Zotac	Asus
Produkt	Gaming GeForce RTX 5080 AMP Extreme Infinity	TUF Gaming GeForce RTX 5070 Ti OC
Preis (Versandpreis)	1400 Euro	1120 Euro
Internet	www.zotac.com/de/	www.asus.com/de/
Ausstattung (max. 90 Punkte)	82 Punkte	82 Punkte
GPU	GB203-400-A1	GB203-300
GPU-Takt	2295, Boost 2670 MHz	2300, Boost 2588 MHz
Shader-Einheiten / TMUs / ROPs	1075 / 336 / 112	8960 / 280 / 96
Raytracing Cores	84	70
Fertigung	TSMC 5nm (Nvidia 4N)	TSMC 5nm (Nvidia 4N)
TDP (Thermal Design Power)	360 Watt	300 Watt
Speicher	16 GByte GDDR7, 1875 MHz, 256 Bit	16 GByte GDDR7, 1750 MHz, 256 Bit
Unterstützte Programmschnittstellen	DirectX 12_2 Ultimate, OpenGL 4.6, OpenCL 3.0, Vulkan 1.3	DirectX 12_2 Ultimate, OpenGL 4.6, OpenCL 3.0, Vulkan 1.3
Schnittstelle / Slotverbrauch	PCIe 5.0 x16 / 4 Slots (3,5)	PCIe 5.0 x16 / 3 Slots (3)
Anschlüsse extern / intern	1x HDMI 2.1b, 3x DisplayPort 2.1b UHBR20 / 1x 12-V-2x6 (o. 3x 8-Pin-PCIe via Adapter)	1x HDMI 2.1b, 3x DisplayPort 2.1b UHBR20 / 1x 12-V-2x6 (o. 3x 8-Pin-PCIe via Adapter)
Kühlung	3x Axial-Lüfter (100 mm)	3x Axial-Lüfter (105 mm)
Abmessungen	332 x 138 x 70 mm	329 x 140 x 63 mm
Herstellergarantie (nach Registrierung)	5 Jahre	3 Jahre
Leistung (max. 780 Punkte)	735 Punkte	691 Punkte
Fire Strike (1920x1080, DX11)	52.315 Zähler	45.891 Zähler
Fire Strike Extreme (WQHD, DX11)	36.544 Zähler	31.142 Zähler
Time Spy (WQHD, DX12)	13.071 Zähler	11.185 Zähler
Fire Strike Ultra (4K, DX11)	21.274 Zähler	17.355 Zähler
Time Spy Extreme (4K, DX12)	13.071 Zähler	11.185 Zähler
Port Royal (Raytracing Test)	22.592 Zähler	18.820 Zähler
Speed Way (Raytracing Test)	9115 Zähler	7469 Zähler
Eignung / FPS-Kosten		
Prozent (Max.) bei Full HD (1080p)	100 %	98 %
Prozent (Max.) bei WQHD (1440p)	95 %	91,7 %
Prozent (Max.) bei 4K (2160p)	88,3 %	83,3 %
Kosten pro Frame bei Full HD	Durchs. 262 fps bei 5,34 Euro pro Frame	Durchs. 219 fps bei 5,11 Euro pro Frame
Kosten pro Frame bei WQHD	Durchs. 223 fps bei 6,28 Euro pro Frame	Durchs. 181 fps bei 6,19 Euro pro Frame
Kosten pro Frame bei 4K	Durchs. 138 fps bei 10,14 Euro pro Frame	Durchs. 116 fps bei 9,66 Euro pro Frame
Temperaturentwicklung (max 60 Punkte)	54 Punkte	48 Punkte
Lautstärke (max. 70 Punkte)	56 Punkte	63 Punkte
Fazit	Die Zotac RTX 5080 kommt in allen Auflösungen auf ein sehr gutes Ergebnis. Lediglich bei Topiteln wie Cyberpunk empfiehlt es sich, auf DLSS zu setzen. Für Gamer ist diese Karte wirklich top!	Bei der Asus kommt super Spielspaß auf, vor allem bei WQHD-Auflösung. Im Schnitt über alle Games und Benchmarks sind 181 fps ein Top-Wert. Zudem ist sie deutlich günstiger als die RTX 5080.
Preis/Leistung	ausreichend	befriedigend
Gesamtwertung (max. 1000 Punkte)	927 Punkte (sehr gut)	884 Punkte (sehr gut)

